

# Instalación de X

## 1. Requisitos Previos (Prerequisites)

Antes de que el usuario clone o descargue nada, debe saber si su sistema es compatible.

- **Sistema Operativo:** Windows, macOS, Linux (especificar versiones si es necesario).
- **Software/Herramientas:** Versiones específicas de lenguajes (ej. Node.js v18+, Python 3.10+).
- **Gestores de paquetes o bases de datos:** Docker, PostgreSQL, npm, etc.

💡 **Tip:** Si es posible, incluye los enlaces oficiales para descargar estos requisitos.

```
git clone https://github.com/usuario/mi-proyecto.git
cd mi-proyecto
```

## 2. Clonación o Descarga del Proyecto

El primer paso práctico. Indica cómo obtener el código fuente.

## 3. Configuración del Entorno (Environment Setup)

Aquí se preparan las "paredes" del proyecto para que no choquen con el resto del sistema del usuario.

- **Entornos virtuales:** (Crucial en Python, Ruby, etc.).
- **Variables de entorno:** Explicar cómo configurar el archivo `.env`. Indica qué variables son obligatorias y cuáles opcionales.

```
# Ejemplo: Crear entorno virtual en Python
python -m venv venv
source venv/bin/activate # En Linux/macOS
```

## 4. Instalación de Dependencias

El comando exacto para descargar todas las librerías necesarias.

- Separa los comandos si hay dependencias de desarrollo (`dev`) y de producción.

```
# Ejemplo para Node.js  
npm install
```

## 5. Configuración de la Base de Datos / Migraciones (Si aplica)

Si el software requiere persistencia de datos, detalla cómo crear la estructura inicial.

- Comandos para ejecutar migraciones.
- Comandos para cargar datos de prueba (*seeds*).

## 6. Ejecución de la Aplicación (Running the App)

El momento de la verdad. El comando para encender el software.

- Especifica en qué puerto o dirección local correrá (ej. `http://localhost:3000`).
- Diferencia entre el modo de desarrollo y el modo de producción.

## 7. Verificación de la Instalación (Opcional pero recomendado)

¿Cómo sabe el usuario que todo quedó bien?

- Indicar cómo correr las pruebas unitarias (`npm test`, `pytest`).
- Describir brevemente qué debería ver en pantalla si todo funciona.

## 8. Solución de Problemas Comunes (Troubleshooting)

Un pequeño FAQ con los errores más típicos que surgen durante la instalación (ej. "Error de permisos con EACCES", "Puerto ya en uso", etc.) y cómo solucionarlos.

---

Revision #2

Created 2026-05-29 15:40:40 UTC by Admin

Updated 2026-05-29 15:58:48 UTC by Admin